



TAACTIC

Un projet pour les
compétences numériques

INTERAID
Novembre 2019

01 Le projet : vue globale

- **30 mois**, du 1^{er} novembre 2019 au 30 avril 2022
- **6 partenaires** :
 - AGFE (FR, coordinateur)
 - AID Coordination
 - A Idées Formation
 - Sencop (FR)
 - EVT (IT)
 - Fundacion Esplai (ES)

02 Le contexte

Les adultes peu qualifiés et éloignés de l'emploi (LSA) manquent de compétences numériques pour s'insérer durablement dans l'emploi et progresser dans leur parcours.

- Adultes peu qualifiés :
 - Fracture numérique et exclusion numérique
 - Des compétences non-identifiées
 - Des compétences de base peu valorisées dans les parcours de formation
- *Agenda des compétences européen & Agenda numérique wallon*

03

La méthode

- **Un projet à deux facettes**
 - Les compétences numériques de base pour tous
 - Des filières de formation aux métiers du numérique
- **Confrontation avec le terrain**
 - **Testing** des activités pédagogiques avec les stagiaires
 - **Confrontation** des productions réalisées avec des experts du **terrain** (équipes pédagogiques ou professionnels des métiers)

04 Les objectifs

- **Acquisition des compétences digitales de base par tous**
 - Haut caractère transférable de ces compétences
- **Ouvrir des nouvelles filières, porteuses et d'avenir**
 - Et développer des méthodes et outils plus innovants, plus interactifs
- **Amener les stagiaires vers des métiers qui leur sont accessibles**
 - Leur ouvrir des portes vers des métiers porteurs, ouverts aux faibles niveaux de qualification
- **Travail sur la reconnaissance, la validation et la certification**
 - En faisant le lien avec le DIGCOMP et l'ECDL

05 Les résultats visés

- **Le projet répondra aux questions suivantes :**
 - *Quelles compétences numériques de base mes apprenants devraient-ils avoir acquises à la fin du cours ?*
 - *Ont-ils déjà acquis certaines de ces compétences ?*
 - *Comment puis-je mettre en œuvre et faciliter l'apprentissage des compétences qu'ils n'ont pas ?*
 - *Quelles compétences plus spécifiques ma formation doit-elle viser pour que mes apprenants puissent orienter leur carrière vers l'avenir de la technologie numérique ?*

06

Les productions à réaliser

IO1	Bilan de compétences numériques
IO2	Cadre de référence commun pour la formation aux compétences numériques de base
IO3	Activités pédagogiques pour la formation aux compétences numériques de base
IO4	Recommandations pour une formation aux métiers du numérique
IO5	Ressources pédagogiques pour métiers du numérique